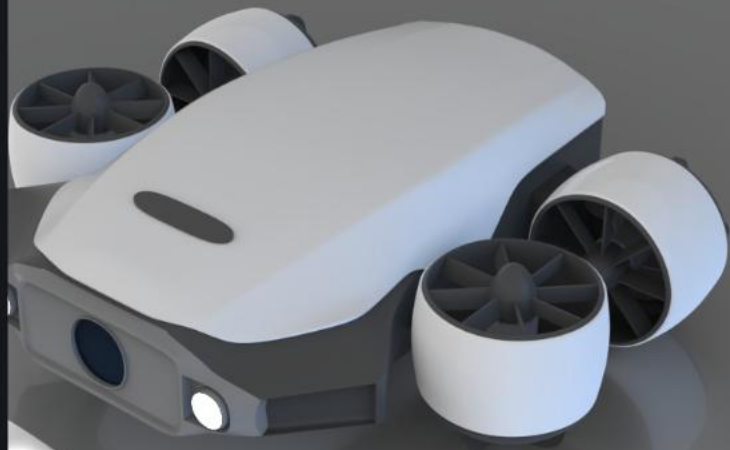

曹艺馨

产品设计作品集

PRODUCT DESIGN PORTFOLIO

产品造型 / 三维建模 / 智能硬件

求职方向 产品设计实习生



把造型、结构与表达放在同一条线上

产品设计本科在读，关注产品形态、三维表现与落地意识。习惯从草图和结构关系开始，再推进到模型、材质与场景。

我擅长把一个模糊的产品想法，整理成可以继续讨论的形态、结构和视觉证据。

产品造型 · 三维建模 · CMF与渲染 · 爆炸图 · 草图表达 · 3D打印



教育

江苏海洋大学 / 产品设计

年级

本科大三

籍贯

河南省南阳市

方向

产品设计实习

从问题到产品化表达

推进顺序会随项目重点调整，草图、造型、结构与三维表达是我持续关注核心环节。



我希望让招聘方看到的不只是结果图，而是我如何判断、如何推进，以及如何把视觉想法落成具体的产品语言。

微型四轴无人机

ESP32 微型四轴无人机概念与硬件方案设计

CONCEPT + FORM

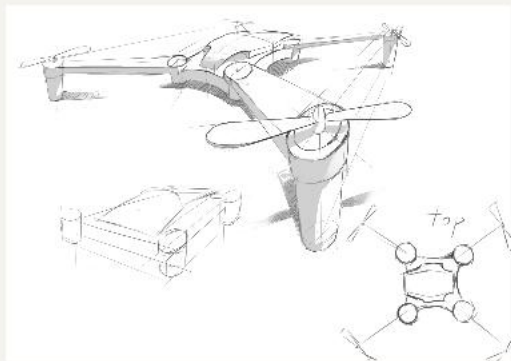
类型	智能硬件 / 产品设计
轴距目标	约170 mm (简历自述)
输出	草图 / 灰模 / 渲染

一个以结构骨架为起点的微型飞行器探索。

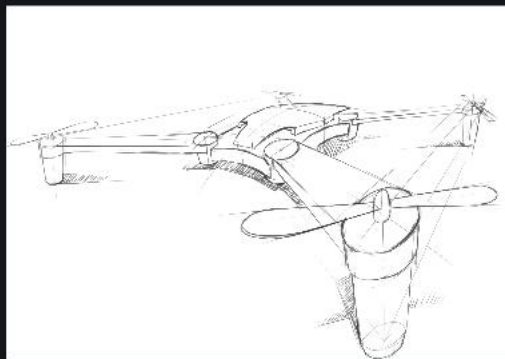


先建立骨架，再寻找外形

草图阶段围绕机臂比例、桨叶位置和中心舱体展开，重点是快速验证体量关系。



比例 / 视点 / 机臂布局



从草图中提取可建模的轮廓线与体块关系。

结构关系决定造型边界

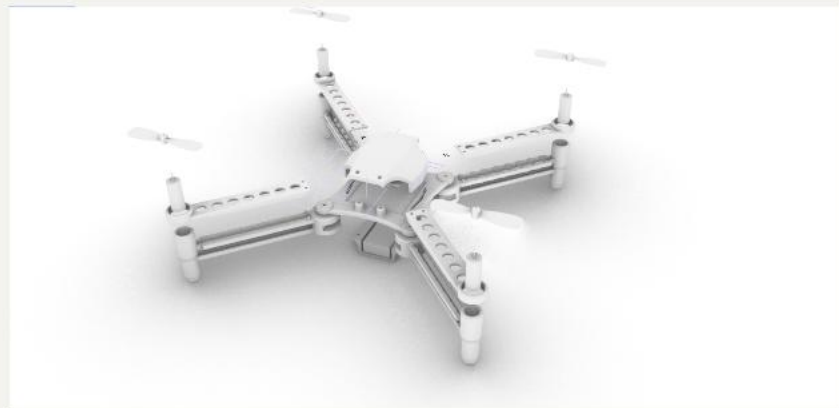
以中心舱体、四支机臂与电机组件为基本单元，爆炸图帮助梳理装配层级与维护路径。

01 中心舱体

02 机臂与电机

03 桨叶与保护件

当前资料支持结构表达，电子元件与尺寸参数仍待补充验证。



把骨架收进轻量化外形

最终方案以开放式四臂布局保留机械感，中心上盖承担视觉识别与内部空间的收束。

FORM + CMF

白 / 灰 /
黑的基础材质关系，让结构成为主要视觉。

渲染图用于表达形态方向，不等同于量产状态。



水下无人机

围绕多推进器布局、摄像头视野与防护外壳展开的形态与结构练习。

FORM + ASSEMBLY

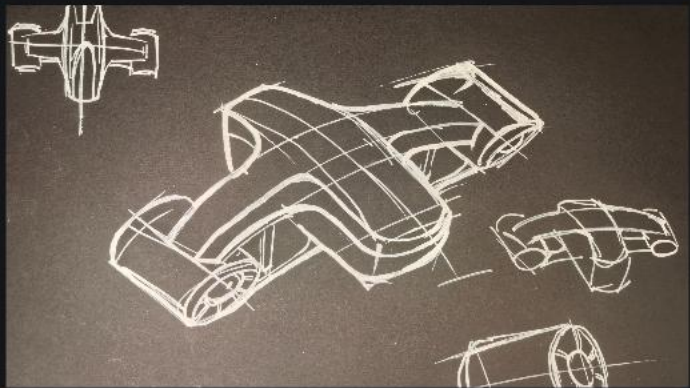
类型	智能硬件 / 形态探索
关注	推进器 / 防护 / 视野
输出	草图 / 白模 / 爆炸图

以水下运动方向为线索，建立更完整的产品系统感。

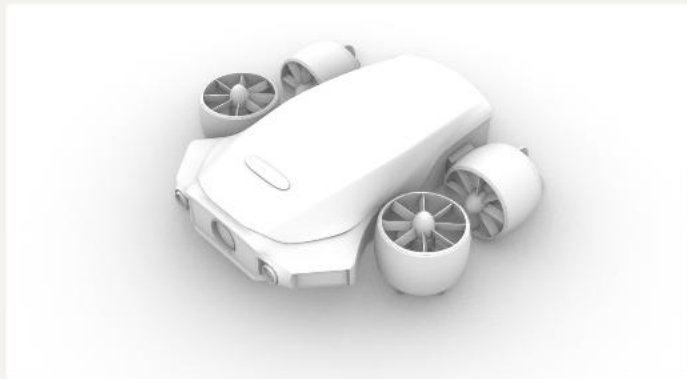


从推进器布局推导外壳形态

草图先确定推进器的相对位置，再通过白模确认外壳、镜头与水流方向之间的关系。



SKETCH



WHITE MODEL

把产品拆开，才能看到系统

爆炸组装图呈现外壳、主板、电池、推进器与底壳之间的层级关系。图中具体元件名称与规格仍待工程资料确认。

HOUSING / ELECTRONICS / PROPULSION

结构表达让外观设计与内部空间发生关联，也让后续的装配、维护和防护讨论有了入口。

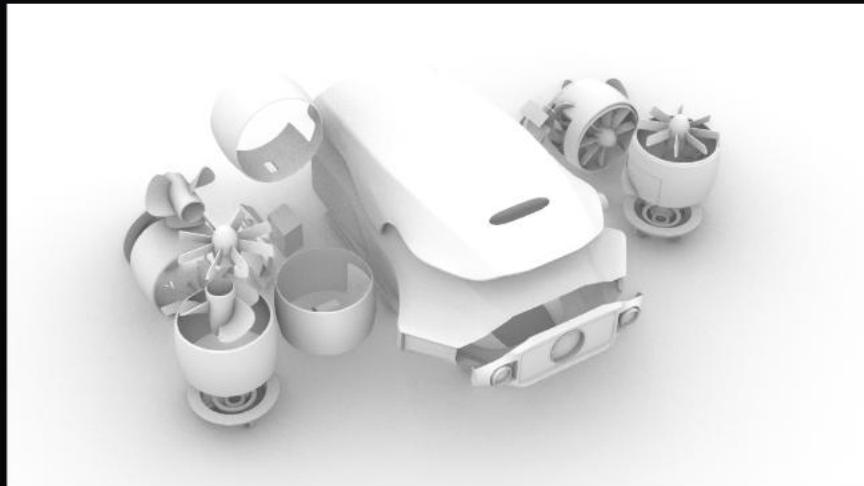


局部结构：推进器与镜头端

局部爆炸图强调推进器模块、外壳开口与前端镜头之间的装配关系。

ASSEMBLY LOGIC

把关键部件从外壳中显露出来，便于沟通结构与造型的取舍。



桌上器具系列

以统一的圆角体块、浅色材质和基座细节，建立生活方式产品的系列语言。

SERIES + CMF



统一材质，让不同功能成为一组

渲染中以白色主体、浅灰基座和柔和暖光，观察器具之间的比例、节奏与视觉重量。



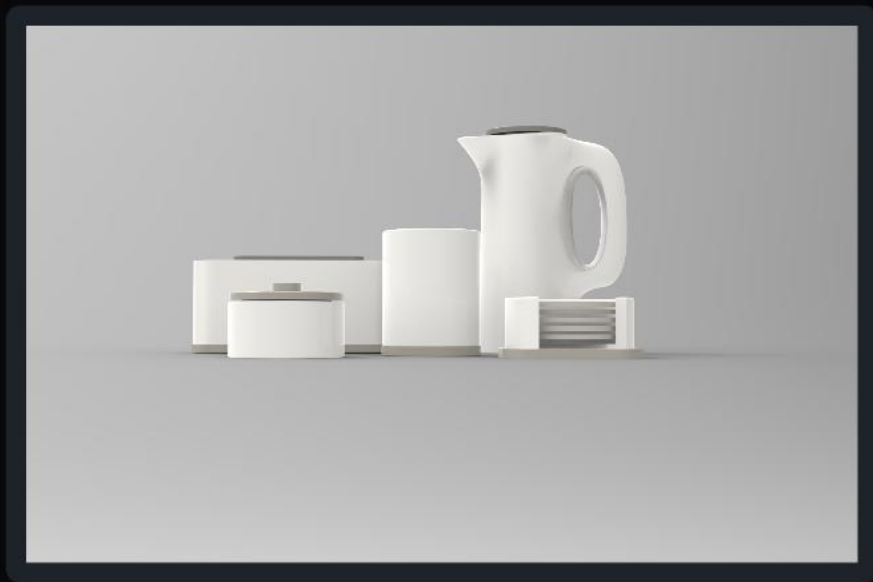
BODY / MATTE WHITE



BASE / SOFT GREY

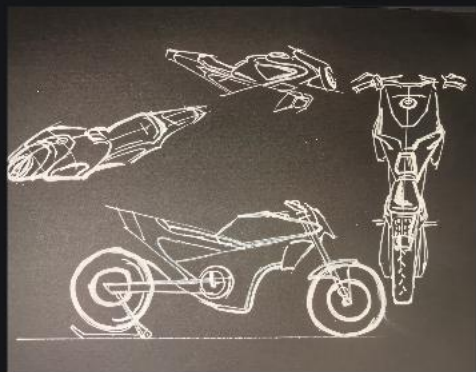


LIGHT / WARM TONE

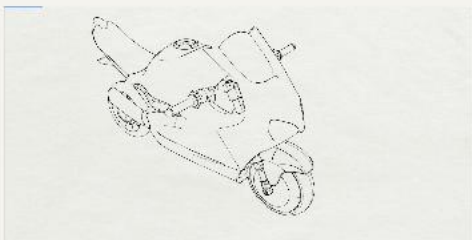


摩托车：从线稿到白模

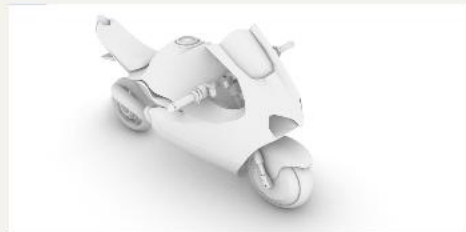
用手绘、线稿和白模建立运动产品的轮廓、姿态与曲面关系。



SKETCH



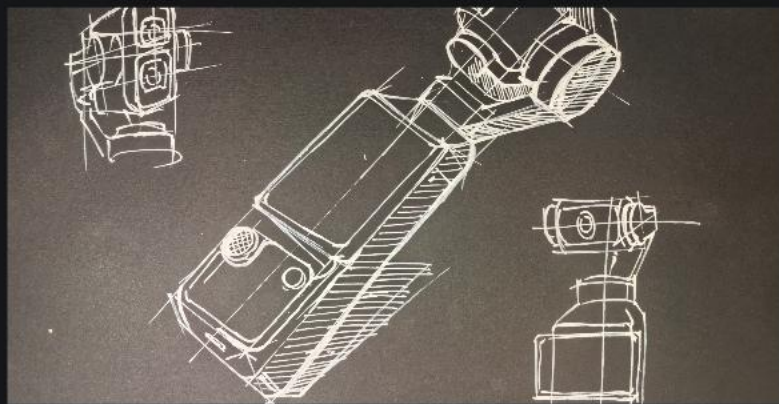
LINEWORK



WHITE MODEL

把观察带回产品

相机草图训练便携产品的握持、镜头和屏幕关系；陶艺练习则保留了对触感、边缘和表面细节的关注。



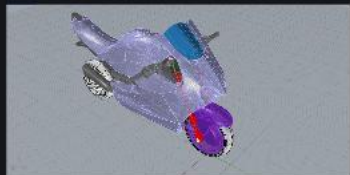
POCKET CAMERA



CERAMIC / HANDMADE

模型、材质与画面

从线框、灰模到最终材质，持续练习产品比例、曲面控制和摄影棚式灯光。



MODEL



IMAGE



MATERIAL

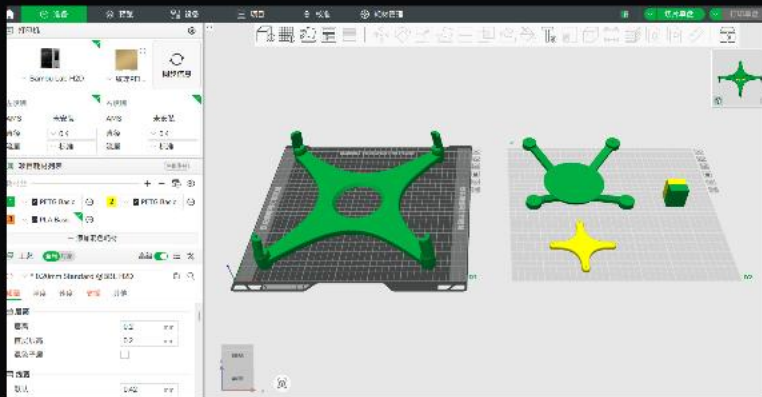


LIGHT

让设计靠近真实的制作

会用 3D

打印机，也会用白模、爆炸图和装配关系去检查产品是否有继续推进的可能。



FORM

外观轮廓



SPACE

内部空间



ASSEMBLY

装配层级



PROTOTYPE

快速验证

工程能力以现有资料为准，具体电路与尺寸参数可在面试中进一步展开。

能力概览

以下内容依据简历中的自述整理，熟练度以实际项目与面试交流为准。

RHINO	三维建模 / 曲面与结构表达	★★★★
C4D	材质、灯光与产品渲染	★★★★☆
KEYSHOT	材质与场景表现	★★★★☆
PHOTOSHOP	图像处理 / 作品集整理	★★★★
ILLUSTRATOR	版式与矢量表达	★★★☆☆
3D PRINT	可使用 3D 打印机（简历自述）	—

产品造型 · 草图 · 三视图 · 爆炸图 · 场景渲染 · 智能硬件基础研究

LET'S WORK TOGETHER



曹艺馨

PRODUCT DESIGN INTERN

期待把设计做得更具体

感谢阅读。若你希望看到完整建模文件、更多过程或进一步讨论项目细节，欢迎联系我。

电话	15950741974
邮箱	2910470976@qq.com
学校	江苏海洋大学
方向	产品设计 / 智能硬件

谢谢